**Verkefni 1 (30%)**

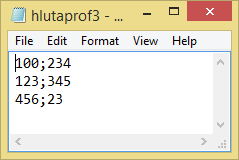
Hannið forrit sem les inn 100 tölur random sem eru á bilinu 200 til 300 og setur þær í **lista**. Síðan birtast eftirfarandi niðurstöður:

* Allar tölur í listanum skrifaðar í eina línu.
* Heildarsumma talnanna og meðaltal með tveimur aukastöfum.
* Allar tölur sem talan 9 gengur upp í.
* Sýnið allar tölur á bilinu 200 til 235 (að báðum tölum meðtöldum og segið hversu margar tölurnar eru).

**Verkefni 2 (35%)**

Afritið skrána hlutaprof3.txt í sömu möppu og forritið er.

Textaskráin lítur svona út:



Hannið forrit sem kemur með eftirfarandi niðurstöður:

1. Birtir alla skrána línu fyrir línu.
2. Birtir minnstu töluna í skránni
3. Birtir summa endatalnanna ( þ.e.a.s. talnanna 234, 345 og 23 í þessu tilfelli)
4. Bæta við tölum (línu) í skrána.

**Verkefni 3 (35%)**Hannaðu forrit sem hefur tvo klasa.   
KlasiEitt á að vera með aðferð sem tekur við 3 tölum, leggur þær saman og deilir með tveimur.  
KlasiTvo á að vera með smið sem tekur við streng reidhjol og tölu girar og fall sem birtir setninguna:

Ég er */tekgund hjóls/* og er með */fjöldi gíra/* gíra.

Búið til einn hlut af hvorum klasa.  
Birtið niðurstöðuna úr KlasiEitt með tveimur aukastöfum.  
Birtið setninguna úr smiðnum í KlasiTvo.